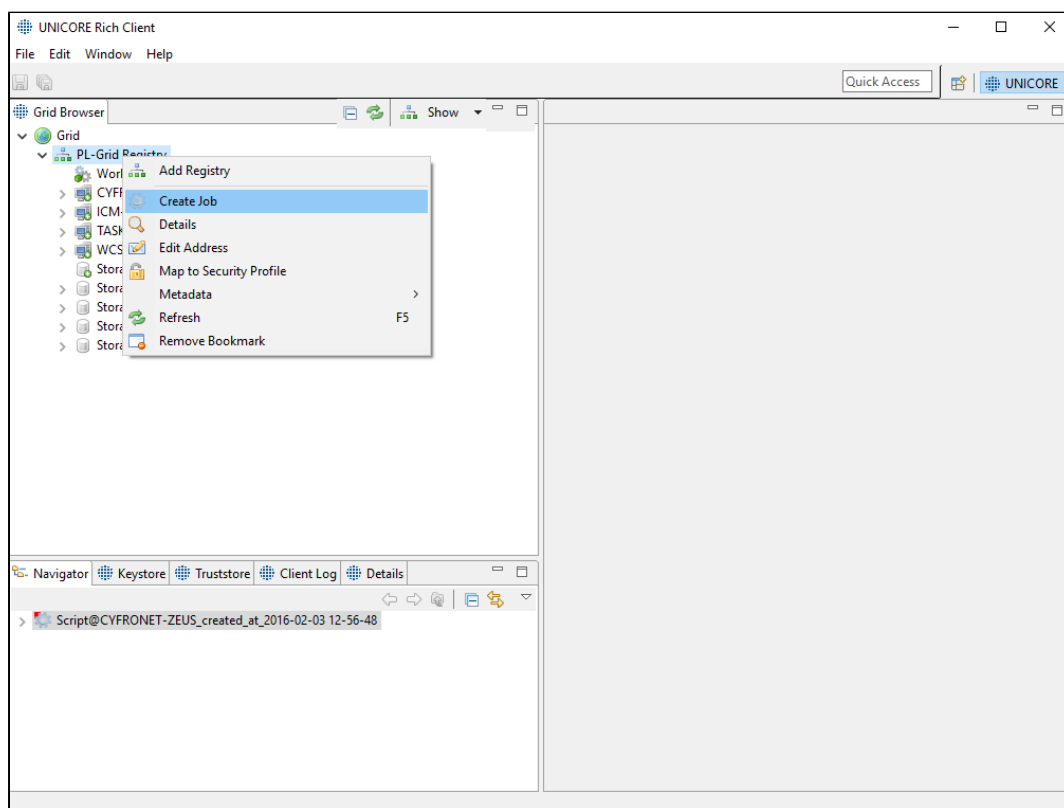
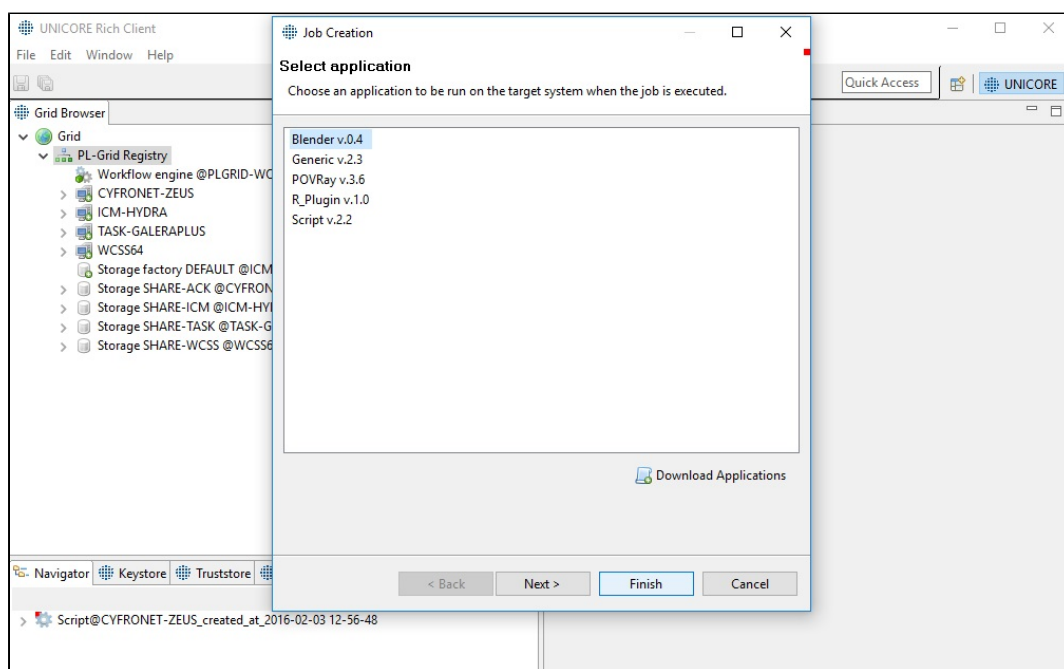


Tworzenie zadania

Aby utworzyć zadanie wystarczy kliknąć prawym przyciskiem myszki na wybranym systemie docelowym lub na rejestrze (wówczas aplikacja sama zadecyduje, na którym systemie zadanie zostanie wykonane) i wybrać: `create job`.



W oknie, które się pojawi należy wybrać **GridBean**, który posłuży do przygotowania zadania. Gridbean pozwala w łatwy sposób wprowadzić parametry, przekazać pliki, ustalić zasoby z jakimi zadanie zostanie wykonane.

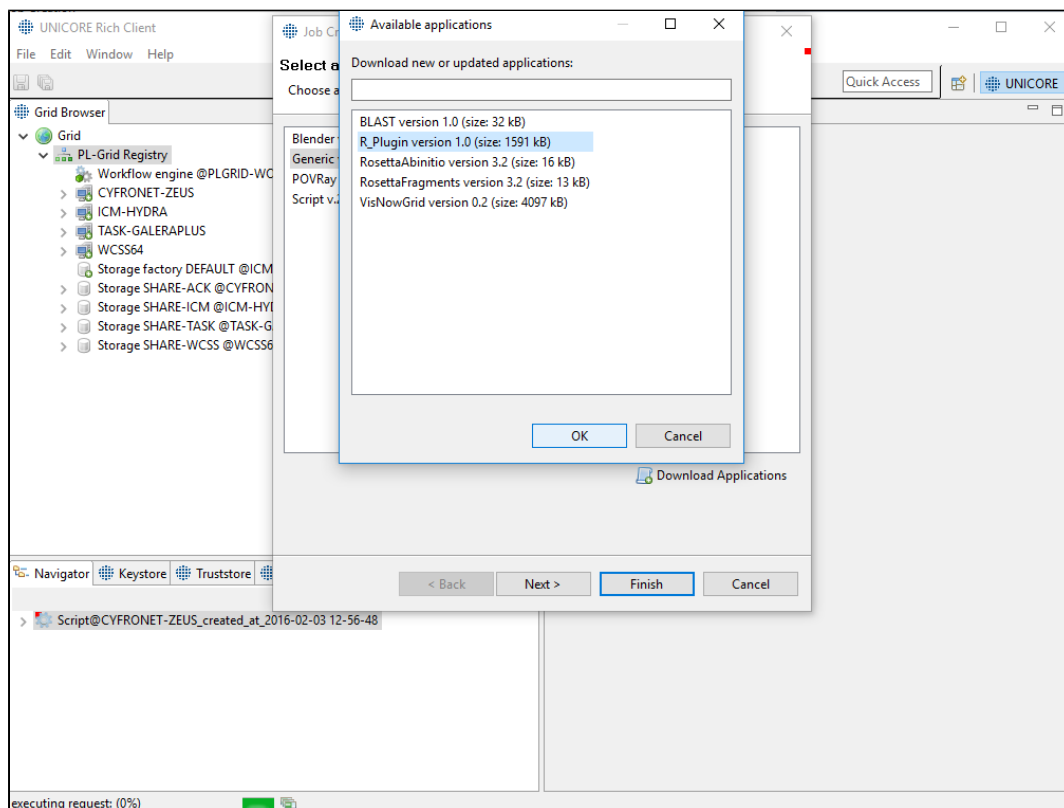


GridBean **Generic** umożliwia uruchomienie każdej zainstalowanej na Gridzie i wprowadzonej przez administratorów UNICORE'a aplikacji.

GridBean **Script** pozwala na uruchomienie skryptu napisanego w języku Bash, Python, C.

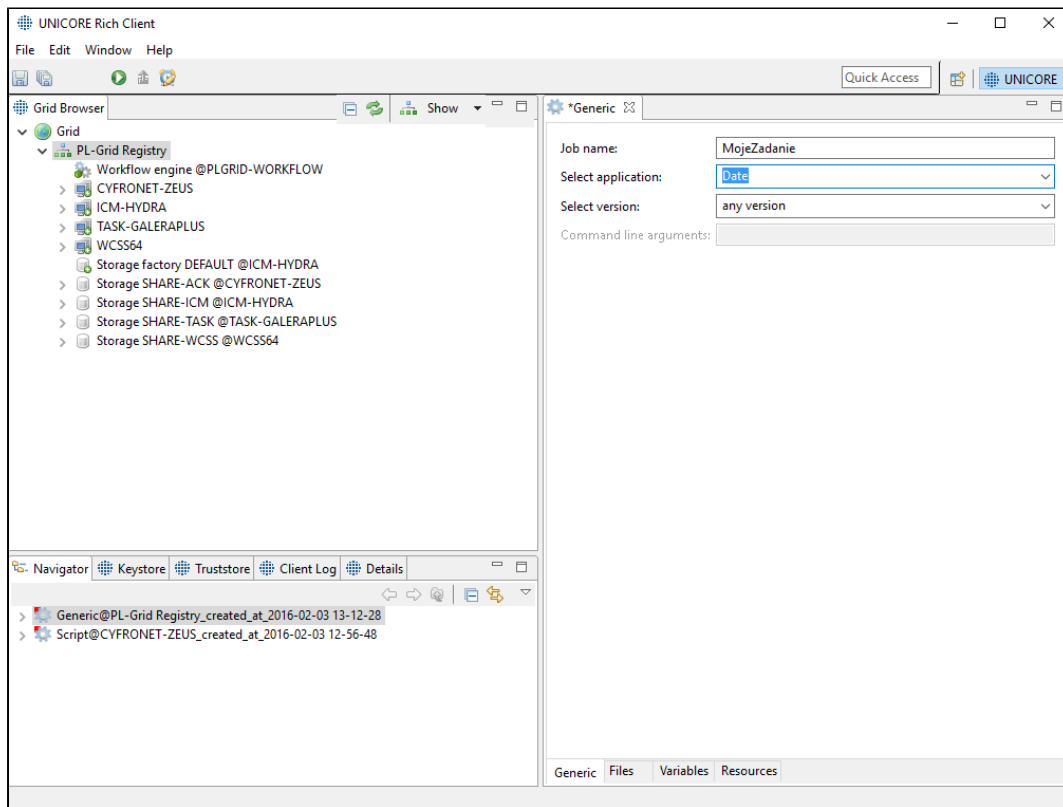
Pozostałe GridBeany stanowią dedykowany interfejs graficzny dla niektórych programów (np. Povray, Blast, R).

Nie wszystkie dostępne GridBeany są widoczne po rozpakowaniu paczki z klientem URC. Niektóre muszą być wcześniej pobrane. Aby to zrobić należy kliknąć przycisk **Download Applications** i wskazać odpowiedni program.



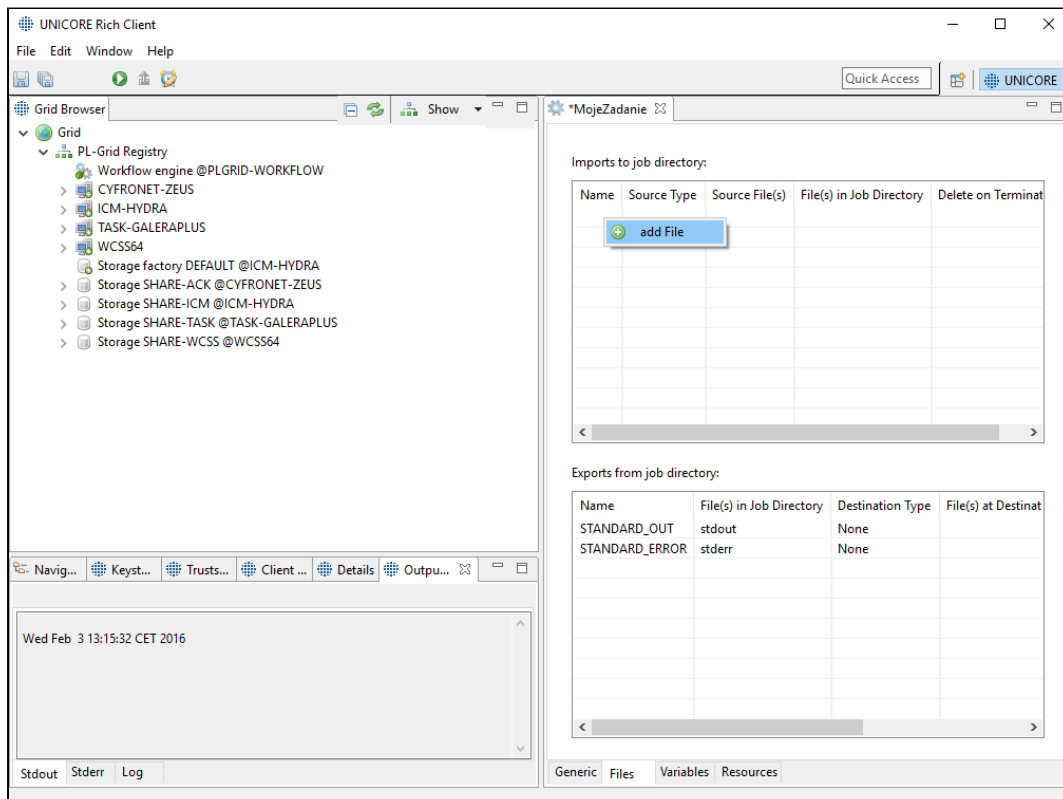
Interfejs graficzny

GridBean każdego zadania składa się z kilku zakładek. Pierwsza (czasem również kilka kolejnych) umożliwiają wprowadzenie parametrów zadania.

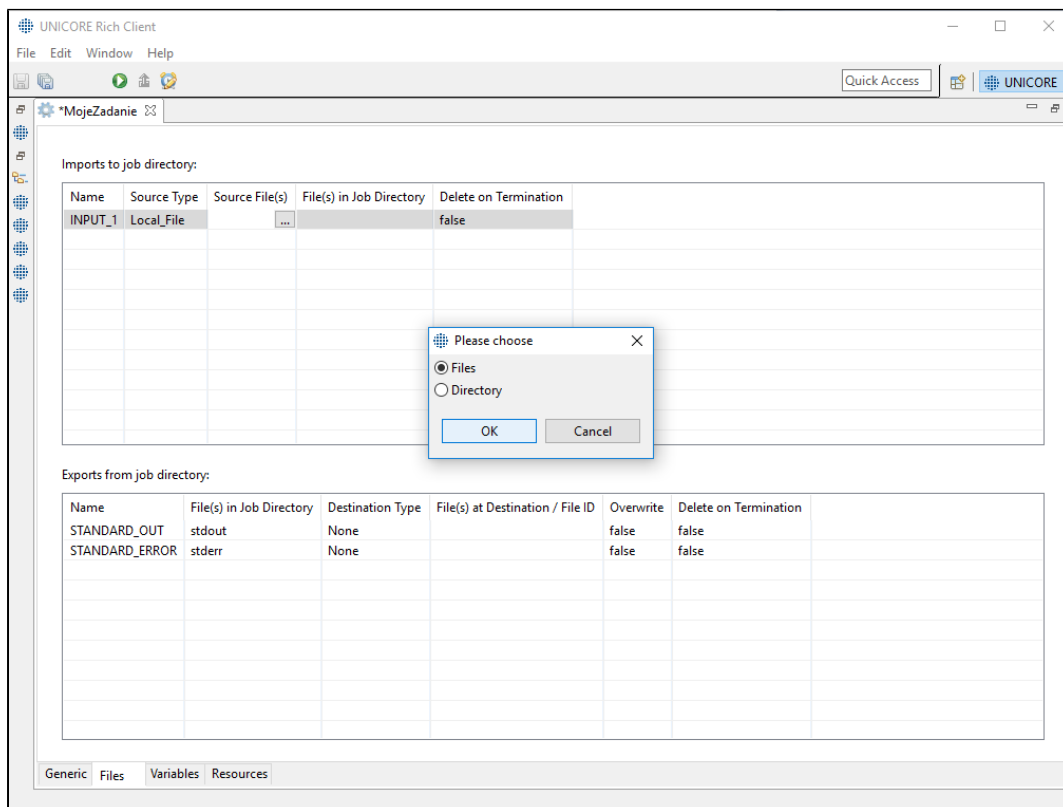
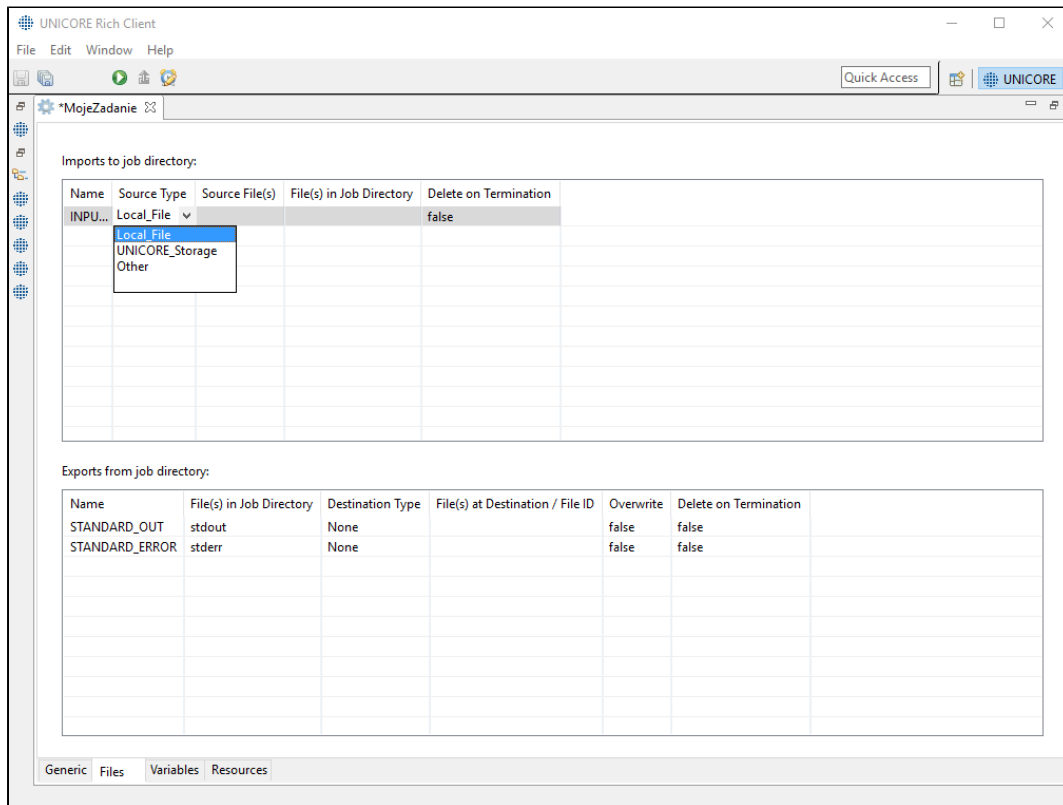


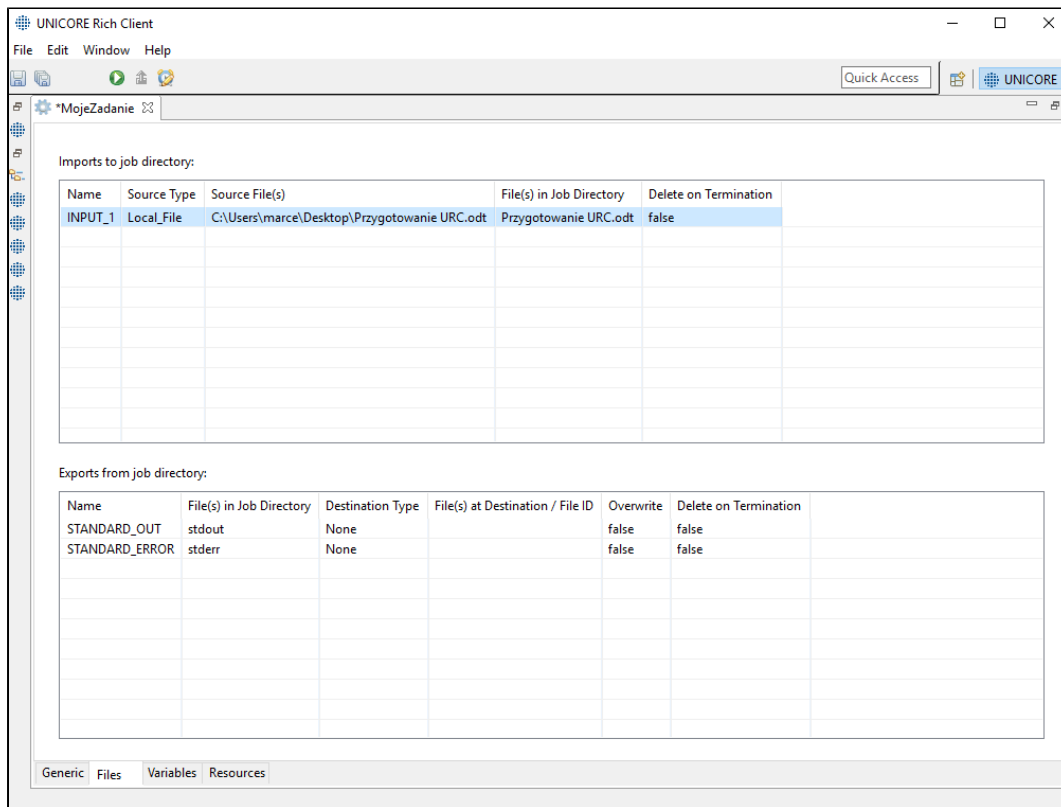
Zakładka Files

Zakładka Files umożliwia import/eksport plików, jeśli nie jest on przewidziany w interfejsie zadania udostępnionym w poprzedniej zakładce. Aby wskazać pliki wejściowe należy kliknąć prawym przyciskiem myszki w wolnym rzędzie kolumny Name i wybrać Add File.



Z rozwijanego menu kolumny Source Type wybrać należy miejsce, gdzie aktualnie znajduje się plik (lokalny komputer, zdalny storage, inne). Następnie klikając ... w kolumnie File(s) In Job Directory należy, za pośrednictwem nowo otwartego okna dialogowego, wybrać odpowiedni plik.

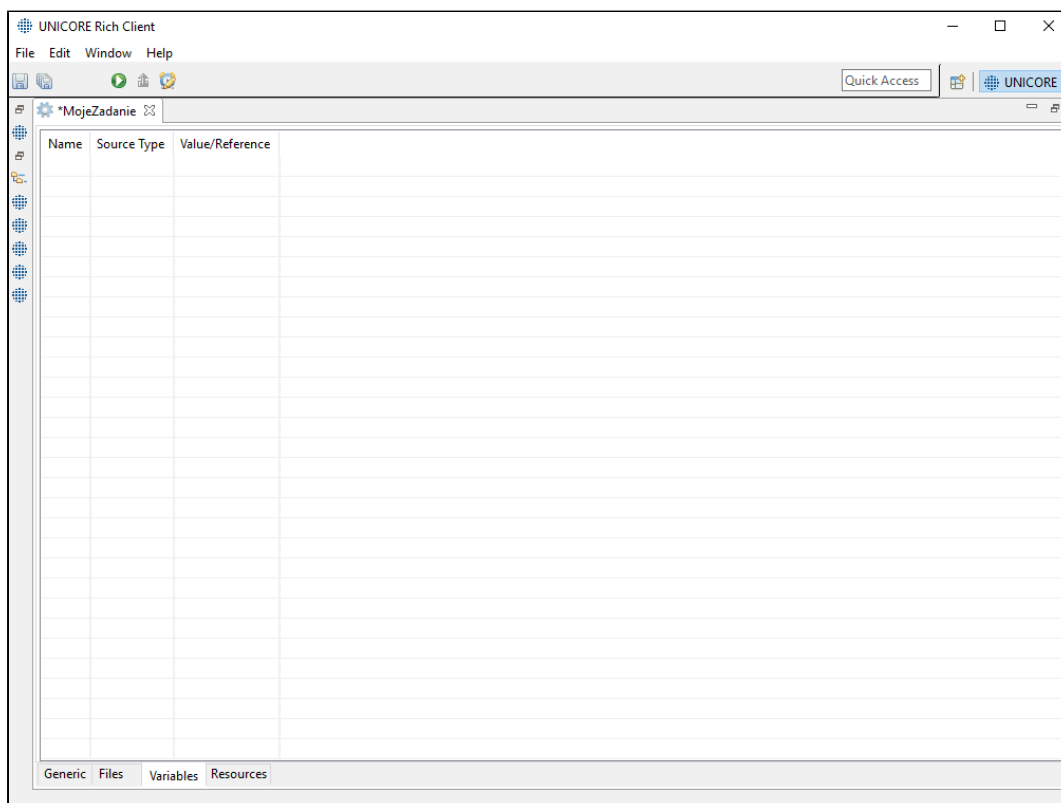




Analogicznie przygotować można pliki do eksportu.

Zakładka Variables

W zakładce Variables wskazać można ewentualne zmienne wykorzystywane przez zadanie. Sposób dodania zmiennych jest analogiczny do sposobu dodania pliku do importu/eksportu.



Zakładka Resources

Podczas przygotowywania zadania określić również zasoby, z którymi będzie ono wykonane. W zakładce Resources przygotowywanego zadania zobaczyć można ich domyślne wartości oraz dokonać ewentualnej zmiany domyślnych zasobów, np. liczby węzłów na których zadanie będzie wykonywane.

Zmieniając domyślne wartości warto zapoznać się z opisem zasobów dostępnych w PL-Gridzie: www.plgrid.pl/oferta/zasoby_obliczeniowe/opis_zasobow.

The screenshot shows the UNICORE Rich Client interface with the 'Resources' tab selected. The window title is 'UNICORE Rich Client' and the menu bar includes 'File', 'Edit', 'Window', and 'Help'. The main area is divided into two panes: 'Job Properties' on the left and 'Selected Target System' on the right.

Job Properties:

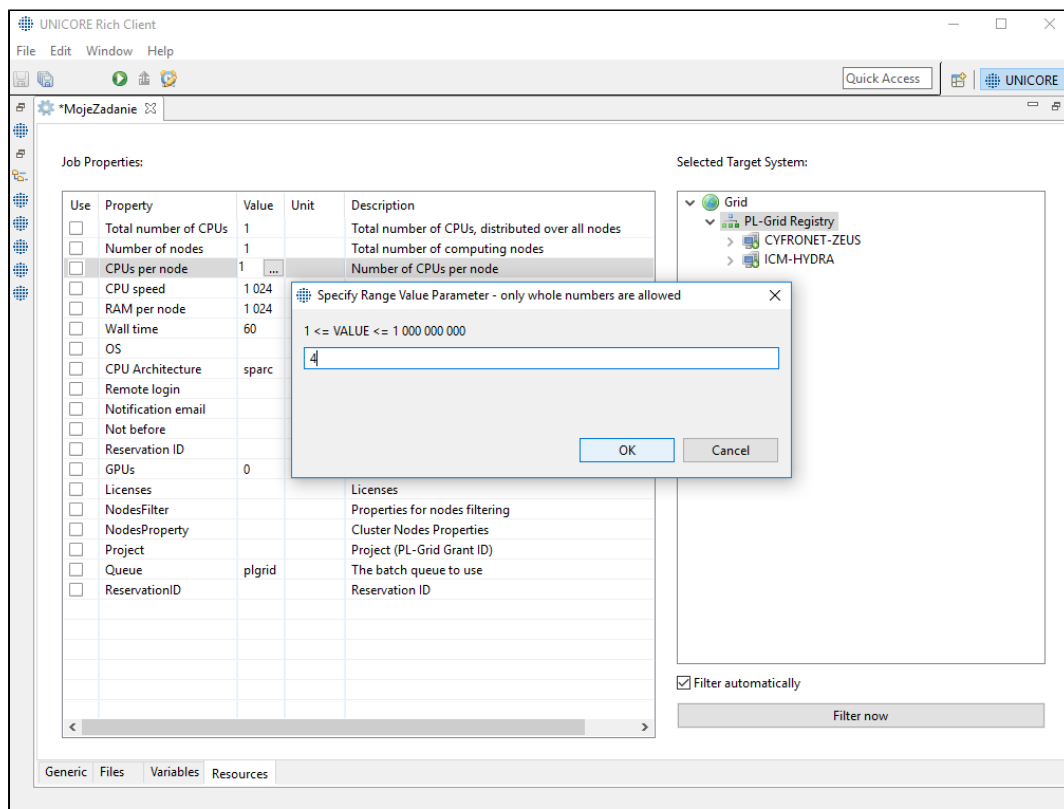
Use	Property	Value	Unit	Description
☐	Total number of CPUs	1		Total number of CPUs, distributed over all nodes
☐	Number of nodes	1		Total number of computing nodes
☐	CPUs per node	1		Number of CPUs per node
☐	CPU speed	1 024	MHz	Minimal clock rate of the processors
☐	RAM per node	1 024	MBytes	Minimal amount of physical memory on each comput
☐	Wall time	60	minutes	Required time on each computing node
☐	OS			Installed operating system
☐	CPU Architecture	sparc		Required processor architecture
☐	Remote login			Login name for the selected resource
☐	Notification email			Email address for notification of sucessful/failed jobs
☐	Not before			Scheduled start time
☐	Reservation ID			Reservation ID, must be available at the target site
☐	GPUs	0		Total number of GPUs
☐	Licenses			Licenses
☐	NodesFilter			Properties for nodes filtering
☐	NodesProperty			Cluster Nodes Properties
☐	Project			Project (PL-Grid Grant ID)
☐	Queue	plgrid		The batch queue to use
☐	ReservationID			Reservation ID

Selected Target System:

- Grid
 - PL-Grid Registry
 - CVFRONET-ZEUS
 - ICM-HYDRA

At the bottom right of the 'Selected Target System' pane, there is a checkbox labeled 'Filter automatically' which is checked, and a button labeled 'Filter now'.

The bottom of the window has a tab bar with 'Generic', 'Files', 'Variables', and 'Resources' (the active tab).



Co dalej?

[Uruchomienie zadania](#)