

Definiowanie pikowania

Sposób i wygląd znaczników faz definiowany jest w pliku *Phases.xml*, który znajduje się w folderze *./Config* - są to ustawienia domyślne programu. Zdefiniowane są w nim wszystkie dozwolone fazy fal sejsmicznych, oraz ich parametry np. nazwa kolor, polaryzacja, wejście fali. Plik ten może być także indywidualnie zdefiniowany dla poszczególnych regionów. W takim przypadku znajduje się w folderze tego regionu *./Config/Region ...*.

Jeżeli plik nie jest zdefiniowany dla danego regionu, to program czyta plik konfiguracyjny faz domyślny.

Każda faza opisana jest za pomocą bloku, gdzie w pozycji `<first>` znajduje się nazwa fazy, a w pozycji `<second>` parametry fazy. Część ta składa się z następujących elementów:

Sposób i wygląd pikowania definiowany jest w pliku *Phases.xml*. Zdefiniowane są w nim wszystkie dozwolone nazwy faz. Pliki te są definiowane osobno dla każdego regionu. Jeżeli plik nie jest zdefiniowany dla regionu, to program bierze plik domyślny dla każdego regionu *./Config/Phases.xml*. Każda faza opisana jest za pomocą elementów:

```
<item class_id="1" tracking_level="0" version="0">
  <first>Pg</first>
  <second class_id="2" tracking_level="0" version="0">
    <noClicks>55</noClicks>
    <red>128</red>
    <green>128</green>
    <blue>128</blue>
    <defaultOnset>0</defaultOnset>
    <allowedOnset class_id="3" tracking_level="0" version="0">
      <count>3</count>
      <item_version>0</item_version>
      <item>0</item>
      <item>1</item>
      <item>2</item>
    </allowedOnset>
    <allowedPolarity class_id="4" tracking_level="0" version="0">
      <count>3</count>
      <item_version>0</item_version>
      <item>0</item>
      <item>1</item>
      <item>2</item>
    </allowedPolarity>
    <nextPhasePick>Sg</nextPhasePick>
    <cursorName>Icons/PhaseCursor_Pg.cur</cursorName>
  </second>
</item>
```

W pozycji `<first>` znajduje się nazwa fazy, a w pozycji `<second>` parametry fazy zawierające:

- Ilość kliknięć fazy `<noClicks>`. Pięć faz, które mają największą, większą niż 10 ilość kliknięć mają dodatkową ikonę wyboru fazy na pasku narzędzi.
- Kolor fazy (wartości `<red>`, `<green>`, `<blue>`).
- Domyślne oznaczenie wejścia fazy `<defaultOnset>`, gdzie 0 oznacza emergent (e), 1 oznacza impulsive (i) a 2 oznacza nieokreślone.
- Dopuszczalne oznaczenia wejścia fazy `<allowedOnset>`.
- Dopuszczalne oznaczenia polaryzacji fazy `<allowedPolarity>`, gdzie 0 oznacza dodatnie (+), 1 oznacza ujemne (-) a 2 oznacza nieokreśloną.
- Nazwę następnej fazy do pikowania `<nextPhasePick>`. Jeżeli pole to nie jest puste, to po zapikowaniu fazy, program podaje umieszczoną w tym polu fazę. Jeżeli to jest ta sama faza to program pikuje tą wybraną fazę, aż zostanie to przerwane przez kliknięcie prawego przycisku myszy.
- Nazwę pliku z kursorem pokazywanym podczas pikowania tej fazy `<cursorName>`. Użytkownik może zdefiniować własny kursor pamiętając, że punkt wskazywany przez kursor odpowiada pikselowi (0,9) kursora.